

LEADER

Keskipiste



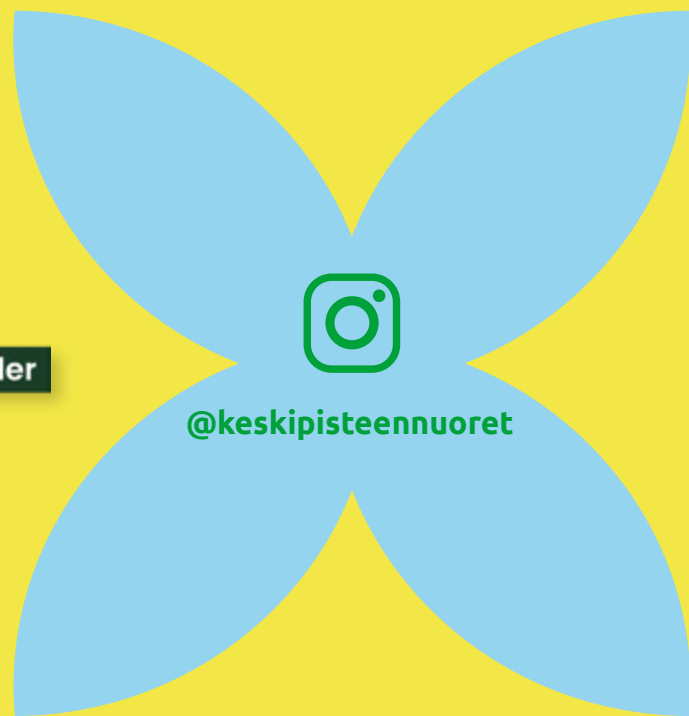
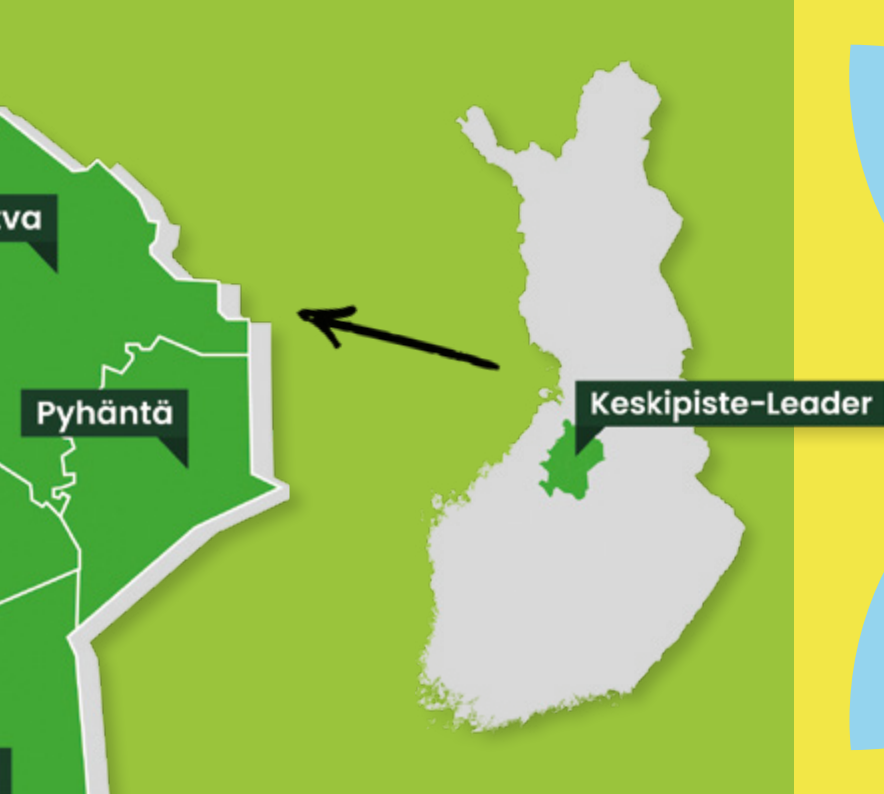
NUORTEN
KOKOISILLE
IDEOILLE

RAHOITUSTA MONENLAISILLE IDEOILLE:



NUORISO LEADER –RAHOITUS
VAPAA-AJAN PROJEKTIT
TUKEA YRITYSKOKEILUUN
TAPAHTUMATONNI







Nuoriso Leader -rahoitus on ollut käytössämme jo vuodesta 2010 lähtien. Rahoituksen avulla haluamme kannustaa alueemme nuoria mukaan kehittämistoimintaamme ja tarjota helpon tavan tutustua projektitoimintaan. Rahoituksen avulla nuoret voivat toteuttaa omia ideoitaan ja samalla kehittää aluettamme nuorten viihtyvyys edellä. Projektin tulee olla nuorten itse suunnittelema, toteuttama ja raportoima.

Nuoriso Leader -rahoitus on tarkoitettu 13–25-vuotiaiden omien projektien toteuttamiseen sekä yrityskokeiluihin. Rahoitusta voi hakea esimerkiksi NYT-yrittäjyyskokeiluun tai 4H-yrittäjyyteen. Vapaa projekti voi olla esimerkiksi uuden tapahtuman toteuttamista tai kylän nuorille yhteisten harrastusvälineiden hankkimista. Vapaa-ajanprojekteissa hakijana tulee olla vähintään kolmen nuoren ryhmä. Mikäli hakijana on nuori yrittäjä, rahoituksen voi saada yksinkin.

Alueen nuorista koostuva nuorisotyöryhmä käsittelee Nuoriso Leader-hakemukset ja tekee rahoituspäätökset. Nuorisotyöryhmän toiminnasta saat lisää tietoa Keskipiste Leaderin nettisivuilta ja nuorisoaktivaattori Anu Suotulalta.

NUORISO LEADER -RAHOITUS

SÄHKÖINEN HAKU
NUORISO LEADER
-SIVUSTON KAUTTA

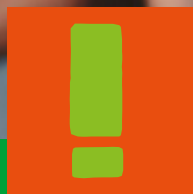


HAKUAIKA ON JATKUVA, HAKEMUKSET
KÄSITELLÄÄN SÄÄNNÖLLISESTI.

JOS PROJEKTISSA KERÄTÄÄN VAROJA,
TULEE NIIDEN KÄYTTÖTARKOITUKSESTA
KERTOA TUKEA HAKIESSA!

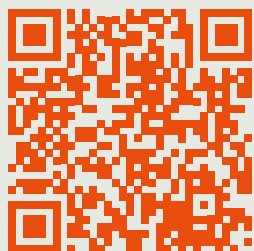
HAE TÄÄLTÄ!





RAHOITUSTA EI VOIDA MYÖNTÄÄ:

- Jatkuvasta toiminnasta syntyviin kuluihin
- Kalustoon / toimintaan, joka kuuluu oppilaitoksen, kunnan tai muun organisaation rahoitettavaksi
- Pysyviin ja toistuviin kustannuksiin kuten; vuokrat, jäsenmaksut, kuukausimaksut, vakuutusmaksut yms.
- Yksityiskäyttöön tuleviin hankintoihin
- Henkilökohtaiseen harrastustoimintaan
- Eteenpäin myytäviin tuotteisiin
- Tukea ei voida myöntää, jos projektin toteuttaminen on aloitettu ennen hakemuksen lähettämistä. Toiminta voidaan kuitenkin aloittaa omalla riskillä hakemuksen lähettämisen jälkeen.



TUTUSTU NUORISO LEADER
-PROJEKTEIHIN NETTISIVUILLAMME

VAPAA-AJAN PROJEKTIT

Vapaa projekti voi olla esimerkiksi uusi tapahtuma tai kylän yhteisten harrastusvälineiden hankintaa. Vapaa-ajan projekteissa hakijana tulee olla vähintään kolmen nuoren ryhmä ja projektin tai tapahtuman tulee olla nuorten itse suunnittelema, toteuttama ja raportoima.

Tapahtumaa järjestettäessä tapahtuman tulee olla uusi ja se pitää järjestää Keskipiste Leaderin alueella. Jos projektissa tehdään hankintoja yhteiseen käyttöön (esim. yhteiset harrastusvälineet) hakijan on annettava selvitys siitä, missä hankintoja säilytetään ja miten niiden yhteiskäyttö onnistuu.



VAPAA-AJAN PROJEKTEILLE:

- Rahoituksen määrä 100–500 € / projekti
- Kustannusarvion ollessa 100–200 € rahoitus on 100 %. Tällöin omaa rahaa ei tarvitse.
- Mikäli kustannusarvio on yli 200 € rahoitus on 90 %, jolloin omaa rahaa tarvitaan 10 % kokonaiskustannuksista.
- Tapahtumatonni tapahtumien järjestämiseen. Tukea voi saada 1000 €, tuen osuus 90 %.

TUKEA YRITYS- KOEILUUN

TUKEA VOI HAKEA ESIMERKIKSI

- yritystoiminnassa tarvittaviin kone-, laite-, kalustohankintoihin
- markkinointiin

Muistathan kertoa hakemuksessa yrityksen taustatahon! (esimerkiksi 4H-yrittäjä, NY-yrittäjä, kevytyrittäjä.)

Yritystoimintaan

- Rahoituksen määrä 100–500 € / projekti.
- Rahoitus on 75 % kustannusarvion koosta riippumatta.



RAHOITUKSELLA OLI TODELLA
SUURI MERKITYS YRITYKSEN
KEHITTÄMISESSÄ JA ENNEN
KAIKKEA PERUSTAMISESSA.
SUOSITTELEN RAHOITUSTA
KAIKILLE JOTKA MIETTIVÄT
YRITTÄMISEN KOKEILUA.

– MARKUS ALANKO



Maalous & Pihapalvelu Alanko



YRITYSKOKEILUUN
TAI YRITYKSEN
KEHITTÄMISEEN
TUKEA VOI HAKEA
MYÖS YKSIN.

TAPAHTUMA- TONNI

- Nuorten itse järjestämiin uusiin tapahtumiin
- Tapahtuma pitää järjestää Keskipiste Leaderin alueella
- Tukea voi saada 1000 €, tuen osuus 90 %
- Tapahtumassa olisi hyvä olla yhteistyökumppani (esim. kyläyhdistys, MLL, urheiluseura)



RAHOITUS MAHDOLLISTAA OMIEN IDEOIDEN
TOTEUTTAMISEN JA TARJOAA NUORILLE
HYÖDYLLISTÄ KOKEMUSTA PROJEKTIHALLINNASTA.
TÄLLAISET HANKKEET LISÄÄVÄT NUORTEN
ITSELUOTTAMUSTA JA KEHITTÄVÄT HEIDÄN TAITO-
JAAN, MIKÄ VOI INSPIROIDA MYÖS MUITA NUORIA.
– PAVEL ZHUCK



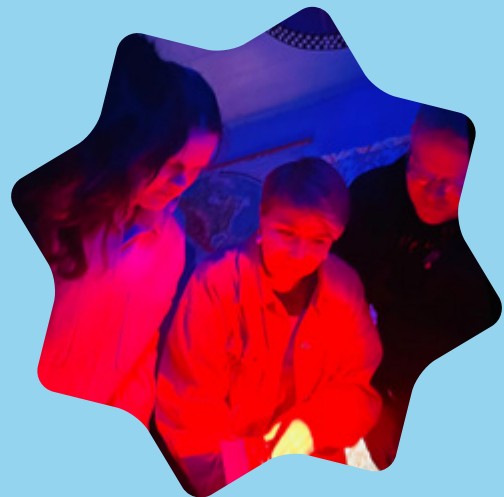
ESIMERKKI

HALLOWEEN PAKOPELI

Hankkeessa nuoret toteuttivat yhteistyössä Piippolan kyläyhdistyksen kanssa halloween pakopelihuoneen Ali-Jarvan talolle. Nuorten projekti sai alkunsa Siikalatvan MV-iltojen vol. 2 kiertueesta, jossa toisen asteen opiskelijoilta tiedusteltiin, miten he viihtyisivät paremmin maaseudulla. Keskusteluissa nousi esille tapahtumien vähyys ja vapaa-ajan vähäinen tarjonta, mikä synnytti idean Halloween-pakopelin järjestämisestä. Tavoitteena oli tuoda hauskaa ja jännittävää tekemistä Piippolaan ja tarjota nuorille sekä muille paikallisille uusi elämys.

Nuoret ideoivat ja toteuttivat pakopelin itse. He loivat pelille tarinan ja suunnittelivat tehtävät, jotka toteutettiin Ali-Jarvan talossa Piippolassa yhteistyössä Piippolan kyläyhdistyksen kanssa. Pakopeli sijoittui Halloween-viikonloppuun. Peli houkutteli paikalle runsaasti osallistujia. Kaikki kahdeksan pelivuoroa varattiin täyteen, ja pelaajat antoivat innostunutta ja positiivista palautetta.

LUE LISÄÄ



KYSY LISÄÄ

Anu Suotula

Keskipiste-Leader ry

anu.suotula@
keskipisteleader.fi

Puh. 046 922 9600



LEADER

Keskipiste

#nuoriso
LEADER



Euroopan unionin
osarahoittama



KESKIPISTELEADER.FI