

VALINTAKRITEERIT 2023-2027

Kaikkien Keskipiste-Leaderin rahoittamien hankkeiden tulee täyttää pakolliset kriteerit (3 kpl), lisäksi jokaisen rahoitettavan hankkeen tulee saada vähintään 8 pistettä valintakriteereistä. Yritystoiminnan suunnittelu- ja kokeiluhankkeiden ja yhteisöjen pienhankkeiden tulee saada vähintään 1 piste. Valintakriteerien perusteella Keskipiste-Leaderin hallitus asettaa hakemukset järjestykseen sen mukaan, kuinka hyvin ne edistävät strategiaan kirjattuja tavoitteita ja toiminnan painopistealueita. Lisäksi hallitus voi tehdä tarkentavia linjauksia myönnettäviin tukiin.

Pakolliset kriteerit:

- | | | |
|--|--------------------------------|-----------------------------|
| 1. Toteuttaa vähintään yhtä kehittämisohjelman painopistettä | <input type="checkbox"/> kyllä | <input type="checkbox"/> ei |
| 2. Hanke perustuu paikallisiin tarpeisiin | <input type="checkbox"/> kyllä | <input type="checkbox"/> ei |
| 3. Hakijalla on toiminnalliset ja taloudelliset edellytykset toteuttaa hanke | <input type="checkbox"/> kyllä | <input type="checkbox"/> ei |

Valintakriteerit:

Jokaisen rahoitettavan hankkeen tulee saada vähintään 8 pistettä.

Asteikko 0-3: 0= ei yhtään, 1=vähän 2=hyvin 3=merkittävästi

Asteikko 0-1: 0 = ei, 1=kyllä

HANKETUET

Edistää alueen asukkaiden hyvinvointia tai osallisuutta 0-3

Alueen asukkaiden hyvinvointia voivat edistää esim.

- luonnon hyödyntäminen hyvinvointia lisäävänä ympäristönä
- monipuoliset ja saavutettavat, ympärivuotiset retkeily- ja virkistyspaikat
- turvallinen asuin ympäristö

Näiden lisäksi erityisesti nuorten hyvinvointia voivat edistää esim.

- monipuoliset ja ympärivuotiset harrastus- ja vapaa-ajanviettopaikat sekä mahdollisuudet
- nuorten kokoontumisen paikat ja tilat
- nuorten hyvinvointia tukevat verkostot

Alueen asukkaiden osallisuutta voivat edistää esim.

- yhteisöjen toiminnan kehittäminen ja kehittämistoiminnan tukeminen
- aktiivisten eläkeläisten ja paluumuuttajien osallistuminen kehittämistoimintaan
- maahanmuuttajataustaisten osallistuminen paikallisten yhdistysten ja kylien toimintaan

Näiden lisäksi erityisesti nuorten osallisuutta voivat edistää esim.

- nuorten ja päättäjien vuoropuhelu ja yhteistyö
- nuorten osallistuminen yhdistysten toimintaan
- teema- ja työryhmätyöskentely kehittämisen välineenä

Edistää alueen vetovoimaa 0-3

Alueen vetovoimaa voidaan edistää esim.

- kehittämällä monipuolisia retkeily-, virkistys-, harrastus- ja vapaa-ajanviettopaikkoja
- nostamalla esiin alueen harrastusmahdollisuuksia, luontoa ja kulttuuria
- nostamalla esiin alueen yrittäjyys- ja työskentelymahdollisuuksia
- kulttuuritoimintaa kehittämällä
- palveluita kehittämällä

Parantaa alueen palveluita-(saatavuus ja/tai laatu) 0-3

Alueen palveluita voidaan parantaa esim.

- kehittämällä palveluiden laatua
- kehittämällä palveluiden saatavuutta
- liikkuvien palveluiden kautta
- luomalla täysin uusia palveluita
- kylien yhteisten tilojen ja toimintakeskusten palveluiden kautta
- Älykkäät kylät -strategioiden avulla

Kokeilee tai edistää uusia toimintamalleja tai palveluja tai tuotteita 0-3

- toimintamalli, palvelu tai tuote on hakijalle uusi (1 piste)
- toimintamalli, palvelu tai tuote on alueella uusi (2 pistettä)
- toimintamalli, palvelu tai tuote on valtakunnallisesti uusi ja / tai merkittävä (3 pistettä)

Edistää yhteistyötä ja verkostoitumista

Yhteistyötä ja verkostoitumista voidaan edistää esim.

- hankkeiden talkootyöllä
- tukemalla ikäihmisten yhteisöllisyyttä ja yhdessä tekemistä
- lisäämällä vuorovaikutusta eri ikäryhmien ja eri kulttuuritaustaisten välillä
- yritysryhmähankkeiden ja muilla, erityisesti nuorten yrittäjien verkostoitumista tukevien toimien kautta

Edistää nuorten yrittäjyyttä tai alueen elinkeino- ja yritystoimintaa 0-3

Nuorten yrittäjyyttä voidaan edistää esim.

- oppilaitosten ja yrittäjien välisellä yhteistyöllä
- yrittäjyyskasvatusverkostoilla ja yrittäjyyspoluilla
- omistajanvaihdosten tukemisella

Alueen elinkeino- ja yritystoimintaa voidaan edistää esim.

- etsimällä ratkaisuja työvoimapulaan
- vahvistamalla paikkariippumattoman työn mahdollisuuksia
- lisäämällä alueen yrittäjien ja eri aloilla tarvittavaa osaamista

Edistää kulttuuritoimintaa tai kulttuuriperinnön siirtymistä 0-3

Kulttuuritoimintaa voidaan edistää esim.

- tukemalla tapahtumapaikkojen kunnostamista ja kehittämistä
- kannustamalla pienimuotoisten tapahtumien järjestämiseen
- vahvistamalla alueelle ominaista kulttuuritoimintaa

Kulttuuriperinnön siirtymistä voidaan edistää esim.

- nuorten kulttuuritoimintaa lisäämällä
- digitaalisten ratkaisujen kautta

Edistää paikallisia ilmasto- tai ympäristötoimia 0-1

Paikallisia ilmasto- tai ympäristötoimia voidaan edistää esim.

- yhteisöllisten ilmastotoimien (jätekimppojen, kompostoinnin, yhteisöviljelyn ym.) kautta
- tiedotusta ja koulutusta lisäämällä
- lasten ja nuorten luonnon arvostusta ja ympäristökasvatusta tukevilla hankkeilla
- nuorten ilmastotietoisuutta hyödyntämällä ja nuorten omien ilmastotoimien kautta
- pienimuotoisilla vesistönkunnostustoimilla ja luonnon monimuotoisuutta kehittämällä
- maiseman- ja kulttuuriympäristönhoitotoimilla
- kestäväillä ratkaisuilla retkeilyssä ja luonnossa liikkumisessa
- huomioimalla ilmasto- ja ympäristöasiat tapahtumissa

Lisää kansainvälisyyttä alueella 0-1

Kansainvälisyyttä voidaan lisätä esim.

- mahdollistamalla nuorten kansainväliset kohtaamiset
- monikulttuurisuuskasvatuksella
- yhteisöjen kansainvälisellä yhteistyöllä
- monikulttuurisia kohtaamisia ja vuorovaikutusta tukemalla
- monikulttuurisilla ja kansainvälisillä tapahtumilla
- yritysten ja yrittäjien kansainvälistä verkostoitumista tukemalla

Edistää digitaalisia ratkaisuja 0-1

Digitaalisuutta voidaan edistää esim.

- lisäämällä yhteisöjen ja asukkaiden digiosaamista erityisesti nuorten avulla
- tukemalla laajakaistan saatavuutta yhteisissä tiloissa
- hyödyntämällä QR-koodeja ja virtuaalista lisättyä todellisuutta esim. reiteillä ja kulttuuriympäristöissä
- harrastus- ja vapaa-ajanviettomahdollisuuksien ja retkeilyreittien digitaalisilla esittelyillä ja kartoilla
- hyödyntämällä pelillisyyttä nuorten osallistumisessa

YRITYSTUET

Luo uusia työpaikkoja

Yritystuen vaikutuksesta syntyy uusia työpaikkoja:

- osa-aikainen tai mahdollinen työpaikka = 1 piste ,
- 1 työpaikka = 2 pistettä
- enemmän kuin 1 työpaikka = 3 pistettä

Tukee uuden yrityksen tai uuden liiketoiminnan syntymistä

- uusi osa-aikainen yritys 1 piste
- uusi liiketoiminta 2 pistettä
- täysiaikainen yrittäjyys 3 pistettä

Parantaa yrityksen kilpailukykyä, kannattavuutta, tuottavuutta tai toiminnan laatua

- investointi
- toiminnan tai palvelujen laajentaminen
- toiminnan tehostaminen esim. uudella tekniikalla
- koulutus tai asiantuntijapalveluiden hankkiminen

Parantaa alueen palveluita (saatavuus ja/tai laatu)

Alueen palveluita voidaan parantaa esim.

- kehittämällä palveluiden laatua
- kehittämällä palveluiden saatavuutta
- liikkuvien palveluiden kautta
- luomalla täysin uusia palveluita

Kokeilee tai edistää uusia toimintamalleja tai palveluja tai tuotteita

- toimintamalli, palvelu tai tuote on hakijalle uusi (1 piste)
- toimintamalli, palvelu tai tuote on alueella uusi (2 pistettä)
- toimintamalli, palvelu tai tuote on valtakunnallisesti uusi ja / tai merkittävä (3 pistettä)

Hankkeen pääasiallinen hyöty kohdistuu Keskipiste-Leaderin alueelle

- yrityksen toimipiste sijaitsee alueella
- yrityksen palvelut kohdistuvat Keskipiste-Leaderin alueelle
- yrityksen työpaikat sijaitsevat Keskipiste-Leaderin alueella

Edistää nuorten yrittäjyyttä 0-1

- yritystuen saaja on alle 30-vuotias

Edistää yritysten paikallista yhteistyötä 0-1

- hankkeen toteuttamisessa tehdään paikallista yhteistyötä

Edistää paikallisia energiaratkaisuja 0-1

- energian tuottaminen paikallisesti, esim. biokaasulaitokset, aurinkoenergia
- energiainnovaatiot

Edistää energiansäästöä yrityksissä 0-1

- lämmitysmuodon vaihtaminen
- koneiden ja laitteiden päivittäminen energiaa säästäviin

Edistää yrityksen kansainvälistymistä 0-1

- kansainvälinen osaaminen
- kansainväliset verkostot
- kansainvälinen kasvu

Edistää digitaalisia ratkaisuja 0-1

- digitaaliset palvelut
- digitaaliset tuotteet
- koneiden ja laitteiden päivittäminen

Valintakriteerit yritystoiminnan suunnittelu- ja kokeiluhankkeille sekä yhteisöjen pienhankkeille:

Jokaisen rahoitettavan hankkeen tulee saada vähintään 1 piste.

Asteikko 0-3: 0= ei yhtään, 1=vähän 2=hyvin 3=merkittävästi

	Hankkeen pisteet	Max. pisteet
Toteuttaa Keskipiste-Leaderin strategiaa		3